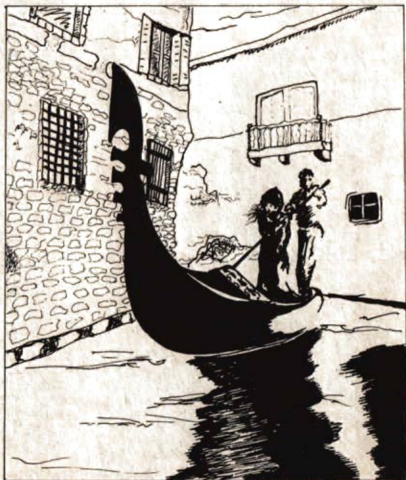
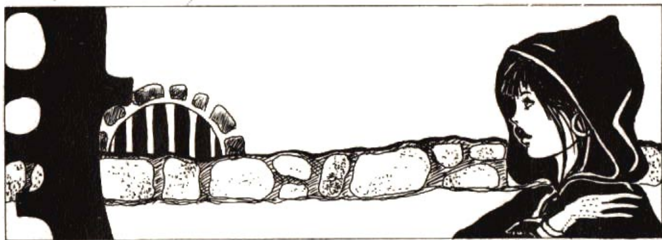


MASQUE +

VENISE,
MASQUE DE L'ITALIE.














ENZO! ENZO CHERI TU ES LA?


DEJA DE RETOUR BELLE RENATA
OUI, MAIS JUSTE LE TEMPS DE ME COSTUMER ET JE FILE A NOUVEAU. TU M'ACCOMPAGNES J'ESPERE?


NON DÉSOLÉ BÉBÉ, MON MASQUE N'EST PAS PRÊT ET JE NE PEUX COURIR LE RISQUE DE SORTIR A VISAGE DECOUVERT
MAIS, ENZO! IL N'Y A AUCUN DANGER PENDANT LA GRANDE TRÊVE DU CARNAVAL...


...ET PUIS, NOS AMIS VONT ÊTRE DEÇUS DE NE PAS TE VOIR!
JE VOUS REJOINDRAI DÈS QUE L'ON M'AURA LIVRÉ LE MASQUE.


SOIS TOUT DE MÊME PRUDENTE RENATA, LA GRANDE TRÊVE N'EST PAS UNE GARANTIE ABSOLUE
NE DIS PAS DE BÊTISES, ILS N'OSERONT JAMAIS


CIAO BELLA!

ILs N'OSERONT JAMAIS...



NOUS VOUS ATTENDIONS
LE RENDEZ-VOUS PARAIT COMPROMIS ! QUATRE DE NOS FRÈRES SONT ABSENTS...





ALVES FERRAN 86


AU REVOIR RENATA




















AGNES FERRAN '86

I — BUT DU JEU :

Venger votre femme.

ATTENTION : Pour vous non plus, il n'y aura pas de trève. Sans cesse, vous serez traqué. Sachez vous dissimuler !

II — EXPLICATION DES DIFFERENTES ICONES :





MENACER :
A condition de posséder un révolver, permet d'obtenir plus rapidement certains services.



FRAPPER :
Mettez vos adversaires sur le pavé ! La force de votre coup de poing dépend de l'énergie qu'il vous reste. L'agressé a droit de réponse.



DIALOGUER :
Pour discuter avec tous les personnages du jeu. Taper uniquement RETURN pour mettre fin au dialogue.



TUER :
Seulement si vous en avez les moyens.



SOUDOYER :
Pas très honnête, mais souvent utile. Utiliser les touches fléchées pour choisir la somme et valider avec COPY.



SE DEPLACER :
Guidez votre personnage dans Venise au moyen des touches directionnelles.



PASSAGE AUX AVEUX :
Une petite dose pour délier les langues. Condition : Posséder le sérum de vérité et une seringue.



FOUILLER :
Faites les poches de ceux que vous avez allongé. (Pas de scrupules !)



RETIRER SON MASQUE :
Jouer franc-jeu, à visage découvert.



CHANGER DE MASQUE :
Sélectionnez votre nouveau masque avec les flèches du curseur, et validez avec ESPACE.



CHARGER :
Charger une partie précédemment sauvegardée.



SAUVEGARDER VOTRE PARTIE.



NB : On peut également utiliser un joystick.

III — LES INDICATEURS :

De nombreux indicateurs vous aideront à mener à bien votre enquête. Restez vigilant et surveillez-les sans cesse. Cela vous évitera de nombreux actes inconsidérés !

LE DANGER :

Vous êtes en danger permanent. Vous suivez votre femme sur la liste des condamnés. Cet indicateur, actif lors de vos déplacements, vous prévient de la proximité de vos poursuivants.

LE VIE :

Ou plutôt ce qu'il en reste ! Tâchez de maintenir Enzo entre la vie et la mort.

LA CRÉDIBILITÉ :

Votre crédibilité est sans cesse mesurée. Elle est fonction de votre comportement envers les personnages. Vous ne serez bien informé que si vous êtes crédible.

LA NERVOSITÉ :
Trop nerveux, vous viserez mal et raterez vos cibles à deux pas ! Un conseil : Passez vos nerfs sur un personnage antipathique avant d'en aborder un autre.

LA MÉFIANCE :
Bien sûr, il s'agit de celle que vous inspirez aux autres. Les personnages trop méfiants sont incorruptibles et imprévisibles. Méfiez-vous !

L'ÉNERGIE :
Il vous en faudra beaucoup, économisez-là. Elle augmentera à mesure que vous reprendrez confiance en vous. Ainsi, chaque fois que votre enquête progressera, vous aurez droit à un petit bonus !

LE SOUVENIR :

Avec le temps, les colères s'apaisent... Même la vôtre. Ne perdez pas une seconde. Vengez-là avant que cela ne vous paraisse inutile. L'oubli est encore pire que la mort.

LES CRÉDITS :

Cette vengeance va vous coûter cher. Il faudra payer les indics, leur acheter le matériel... Tout un programme !








1000 CREDITS
AUCUNE ARME
Rio di Palazzo
VOTRE VIE
CREDIBILITE 50%
NERVOSITE 25%
MEFIANCE 00%
ENERGIE 99%
SOUVENIR 99%
UBI Soft

IV — QUELQUES TRUCS ET ASTUCES... *(Merci UBI SOFT !)*

1 - Vous êtes le seul à savoir si votre arme est chargée.

2 - Soyez clair et précis. Pour gagner en crédibilité, posez des questions simples et restez poli !

3 - Les personnages ont une excellente mémoire. Ne vous présentez pas avec le même masque devant une personne que vous avez volée.

4 - Evitez les séjours en prison ou à l'hôpital. Ils vous font une mauvaise réputation. Avec un peu de vigilance, vous ne connaîtrez jamais cet horrible climat de méfiance.

